<!doctype html>

<html lang="it">

<head>

<!-- Required meta tags -->

<meta charset="utf-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">

<!-- Bootstrap CSS -->

<link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.1.3/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-MCw98/SFnGE8fJT3GXwEOngsV7Zt27NXFoaoApmYm81iuXoPkFOJwJ8ERdknLPMO" crossorigin="anonymous">

<title>Mass effect</title>

</head>

<body>

<div class="jumbotron jumbotron-fluid">

<div class="container">

<h1 class="display-4"><strong>Mass effect (analisi)</strong></h1>

<p class="lead"><strong>Mass Effect</strong> è un videogioco action RPG del 2007, sviluppato da <strong>BioWare</strong> e pubblicato da <strong>Microsoft Games Studios</strong> per Xbox 360 e Microsoft Windows. Nel dicembre del 2012 è uscita anche una versione per PlayStation 3, pubblicata da <strong>Electronic Arts</strong> come parte della Mass Effect Trilogy.</p>

</div>

</div>

<div class="container">

<div class="row">

<div class="col-12">

<h2>Personaggi principali:</h2>

</div>

</div>

<div class="row">

<div class="col-12">

<h3>Shepard</h3>

</div>

<div class="col-10">

<p class="lead">

Il protagonista è un orfano, cresciuto sulle strade di una delle grandi metropoli della Terra imparando a badare a se stesso, che all'età di 18 anni ha deciso di abbandonare la sua vita di espedienti e di arruolarsi nell'Alleanza dei Sistemi in cerca di un futuro migliore. In alternativa, può essere un colono, cresciuto su Mindoir (uno dei tanti pianeti colonizzati dagli umani) e fuggito a 16 anni in seguito ad un attacco dagli alieni, oppure uno spaziale, cresciuto su astronavi e stazioni spaziali, che ha sempre seguito i suoi genitori (militari) nei loro numerosi spostamenti. Anche in questo caso la scelta del giocatore influenzerà l'assegnazione iniziale di punti da eroe o rinnegato.

Indipendentemente dal background scelto, Shepard entra però a far parte delle forze speciali dell'Alleanza, nelle quali raggiunge in breve tempo il livello più alto di competenza (N7).

</p>

</div>

<div class="col-2">

<img class="img-fluid" src="http://images6.fanpop.com/image/photos/33300000/Commander-Shepard-mass-effect-3-33371947-506-642.jpg">

</div>

</div>

<div class="row">

<div class="col-12">

<h3>Garrus</h3>

</div>

<div class="col-10">

<p class="lead">

Garrus è un tiratore eccezionale e un esperto ingegnere sul campo di battaglia, oltre a possedere discrete abilità logistiche e tattiche che lo renderebbero un potenziale leader[3]. Specializzato in abilità sia belliche che tecnologiche, Garrus può utilizzare fucili d'assalto e fucili di precisione.

Dal punto di vista caratteriale, come tutti i Turian è un soldato coraggioso e inarrestabile, che affronta i nemici senza timori né ripensamenti. Tuttavia egli stesso si definisce un "cattivo Turian" per la sua attitudine al fare giustizia anche se ciò comporta non seguire le regole, che generalmente disprezza. Curiosamente, se Shepard femmina svela i sentimenti che prova per lui si scopre una parte del carattere del personaggio inedita: se coinvolto in discussioni a sfondo sentimentale, Garrus si dimostra piuttosto goffo e impacciato, mostrando una timidezza che mai si vedrebbe nel gioco con Shepard maschio.

</p>

</div>

<div class="col-2">

<img class="img-fluid" src="https://www.writeups.org/wp-content/uploads/Garrus-Vakarian-Mass-Effect-2-Profile-a.jpg">

</div>

</div>

<div class="row">

<div class="col-12">

<h3>Tali</h3>

</div>

<div class="col-10">

<p class="lead">

Tali'Zorah è una Quarian, e in quanto tale è costretta a tenere sempre la tuta e il casco caratteristici di tutti i membri della sua specie, in quanto l'aria causerebbe loro violente reazioni allergiche a causa della diversità rispetto a quella presente nel loro pianeta natale, sottrattogli dai Geth. Non si conosce quindi il suo vero volto, anche se in Mass Effect 3, intraprendendo una relazione amorosa con lei, si potrà entrare in possesso di una sua foto senza casco, realizzata dalla BioWare sulla base di una foto originale di Hammasa Kohistani, miss Inghilterra nel 2005[2].

Il suo nome completo subirà alcune variazioni nel corso della trilogia di Mass Effect, in base alla nave di appartenenza: nel primo capitolo si chiama Tali'Zorah nar Rayya, nel secondo, terminato il suo pellegrinaggio, viene chiamata dalla Flotta Migrante Tali'Zorah vas Neema e, più avanti nel gioco, Tali'Zorah vas Normandy, affibbiatole dalla Flotta in seguito alla sua militanza sulla nave di Shepard.

Nonostante la giovane età, è rinomata anche tra gli stessi Quarian come un abile ingegnere e tecnico. Sul campo utilizza varie abilità tecnologiche, tra le quali la creazione di droni da combattimento e la violazione di IA. Può usare fucili a pompa e pistole pesanti.

</p>

</div>

<div class="col-2">

<img class="img-fluid" src="https://www.writeups.org/wp-content/uploads/TaliZorah-vas-Normandy-Mass-Effect-2-Profile-d.jpg">

</div>

</div>

<div class="row">

<div class="col-12">

<h3>Liara</h3>

</div>

<div class="col-10">

<p class="lead">

Liara è un'Asari, specie umanoide asessuata originaria del pianeta di Thessia. In quanto tale, Liara potrà avere una relazione con il protagonista indipendentemente dal suo sesso. Affascinata dalla civiltà Prothean sin dalla più tenera età, Liara ottiene subito l'opportunità di poter intraprendere degli studi archeologici una volta laureatasi presso l'universitá di Serrice su Thessia. È una purosangue (in quanto figlia dell'unione di due Asari), termine spesso usato in modo dispregiativo dal popolo Asari in quanto l'unione tra due Asari è generalmente malvista dalla società. Al momento dell'incontro con Shepard, Liara ha 106 anni, un'età molto giovane per gli standard delle Asari, che possono vivere oltre mille anni.

Come tutte le Asari, dispone di un discreto assortimento di abilità biotiche, ma il suo utilizzo delle armi è limitato alle sole pistole e ai mitra.

</p>

</div>

<div class="col-2">

<img class="img-fluid" src="https://static.tvtropes.org/pmwiki/pub/images/liara\_tsoni.jpg">

</div>

</div>

</div>

<!-- Optional JavaScript -->

<!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->

<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.slim.min.js" integrity="sha384-q8i/X+965DzO0rT7abK41JStQIAqVgRVzpbzo5smXKp4YfRvH+8abtTE1Pi6jizo" crossorigin="anonymous"></script>

<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.14.3/umd/popper.min.js" integrity="sha384-ZMP7rVo3mIykV+2+9J3UJ46jBk0WLaUAdn689aCwoqbBJiSnjAK/l8WvCWPIPm49" crossorigin="anonymous"></script>

<script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.1.3/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-ChfqqxuZUCnJSK3+MXmPNIyE6ZbWh2IMqE241rYiqJxyMiZ6OW/JmZQ5stwEULTy" crossorigin="anonymous"></script>

</body>

</html>